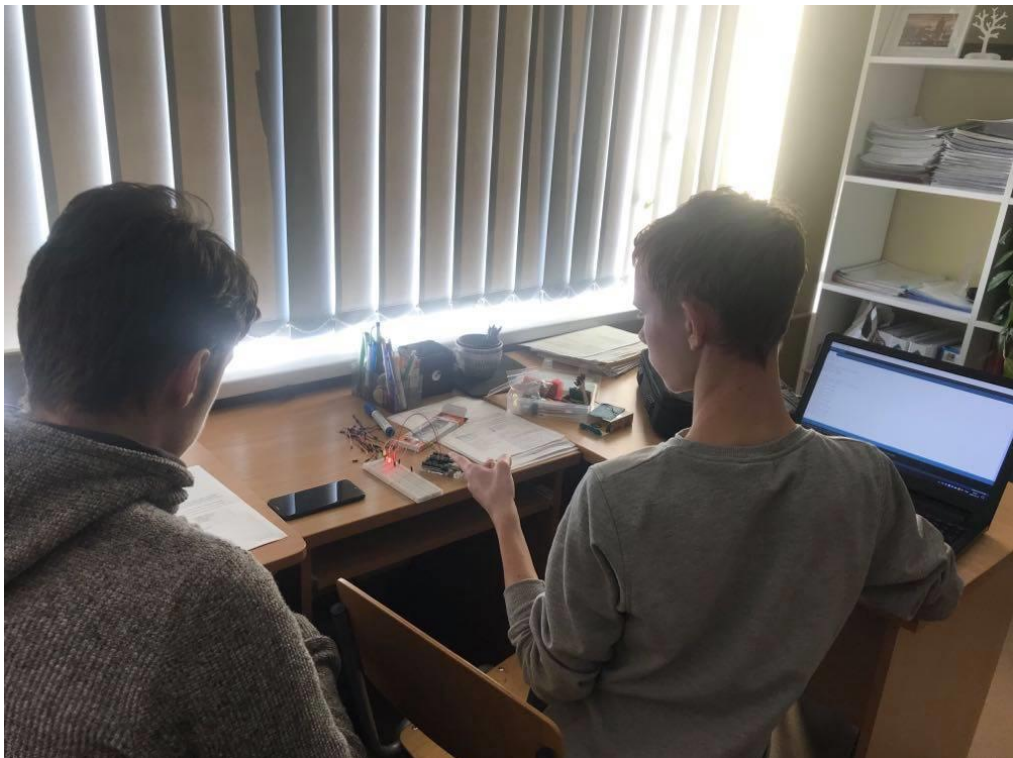
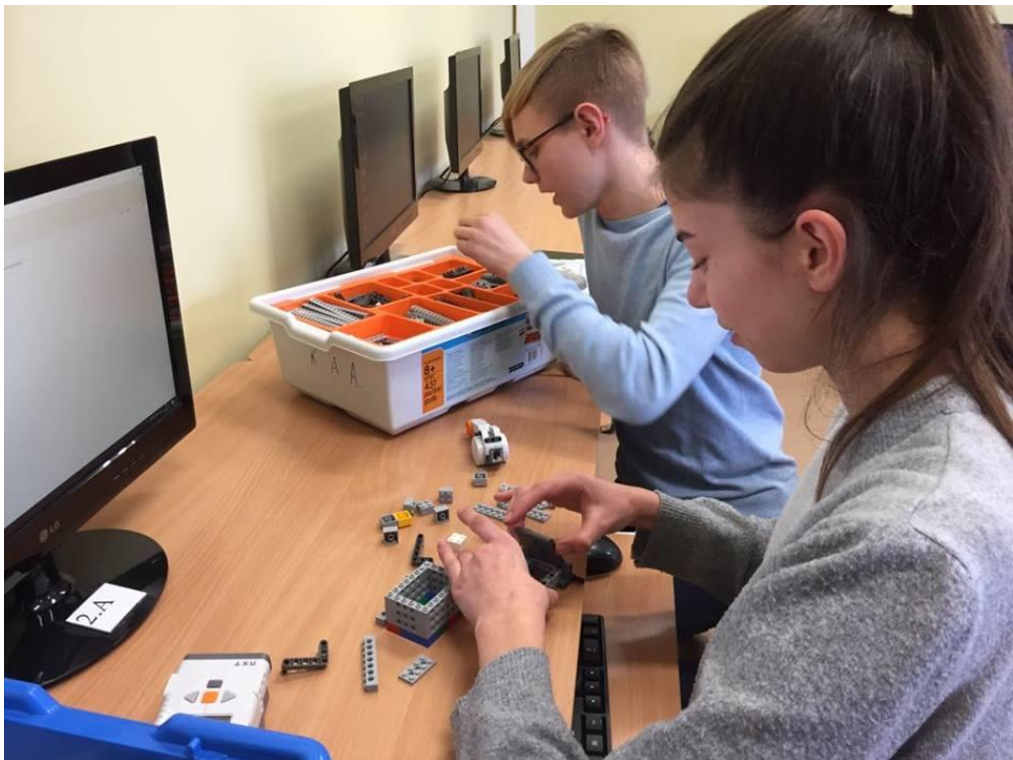
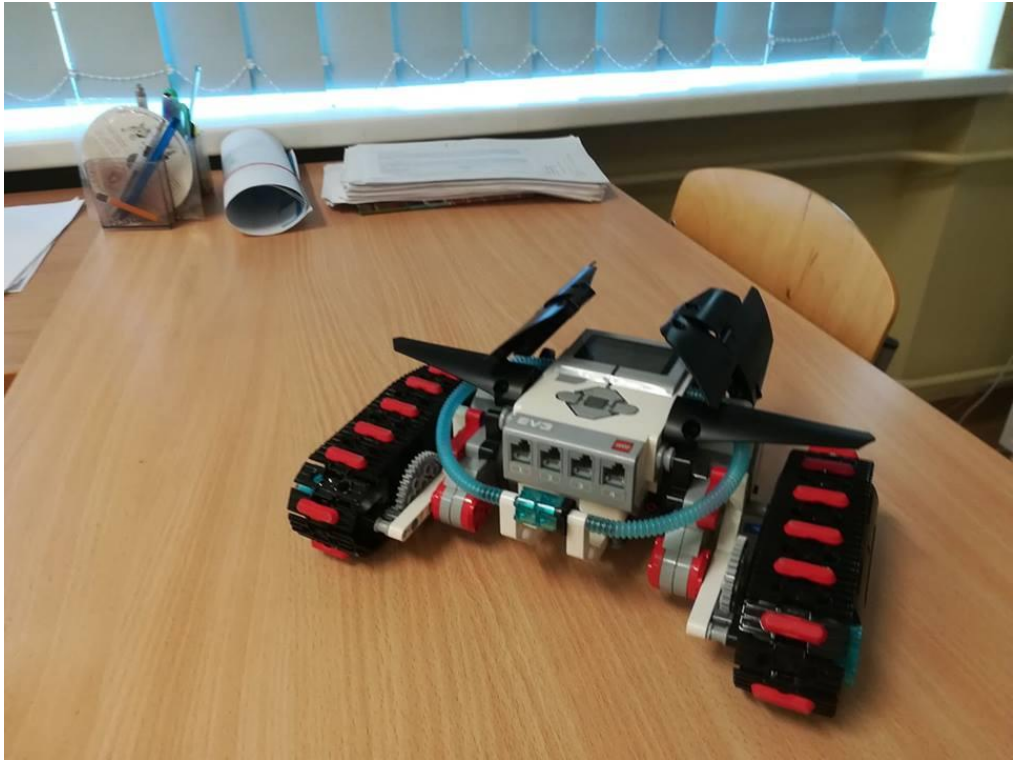


## Būrelis „Robotika ir programavimas“

Būrelis „Robotika ir programavimas“ vyksta kiekvieną ketvirtadienį 14:40 - 15:25.

Užsiėmimų metu siekiama išmokyti mokinius užrašyti algoritmą problemai spręsti, konstruoti ir valdyti robotus parašant juos valdančias programas, ugdyti programavimo įgūdžius ir mokytis praktinėje veikloje susieti visų dalykų žinias. Gimnazijoje įgyvendinamos STEAM veiklos ir gimnazija įsigijo LEGO bei ARDUINO robotus. Kadangi mokinių lygis labai skirtingas, lankantys būrelį mokiniai dirba grupėmis. Dalis mokinių tik susipažįsta su programavimo struktūromis, pažengę – patys suformuluoja sau uždavinius arba narplioja sudėtingas problemines situacijas ir pasirinkę atitinkamas programavimo struktūras, parašo programas, dalis konstruoja ARDUINO robotus. Užimtos prizinės vietos Lietuvos mokinių informatikos olimpiados rajono etape rodo mokinių pasiekimus ir pažangą.







Būrelis vadovė Asta Fjellbirkeland